

1 + 0

4 + 1

1 + 3



2 + 1

5 + 0



0 + 1

2 + 2

0 + 3

1 + 2

3 + 1

SPELER 1

3

1



5



2



0

4

SPELER 2

3

0



2



1



5

4

2 + 0

0 + 4

1 + 4

0 + 5

4 + 0

2 + 3

0 + 0

1 + 1



0 + 2

3 + 0

START